

# 総務委員会報告資料

令和2年4月16日

報告事項件名

(1) 投票所の変更について・・・・・・・・・・・・・・・・ 1

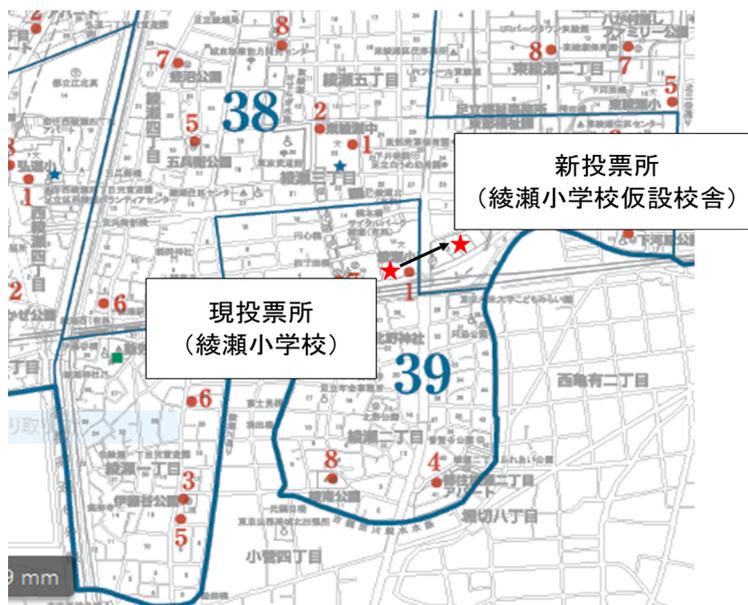
(選挙管理委員会事務局)

# 総務委員会報告資料

令和2年4月16日

件名	投票所の変更について																
所管部課名	選挙管理委員会事務局																
内容	<p>下記のとおり投票所の変更を行う。</p> <p><b>【令和2年4月15日から】</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">投票区</th> <th style="width: 25%;">現投票所</th> <th style="width: 25%;">新投票所</th> <th style="width: 40%;">変更理由</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">39</td> <td>綾瀬小学校 体育館 (綾瀬 3-12-15)</td> <td>綾瀬小学校 仮設校舎 (東綾瀬 1-5-3)</td> <td>・綾瀬小学校の改築工事のため。</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">43</td> <td>大谷田小学校 体育館 (中川 4-41-27)</td> <td>中川地域センター 集会室 (中川 4-43-4)</td> <td>・小・中学校のエアコン工事により、体育館が使用できない可能性があるため。 ・新投票所がバリアフリー化されているため。</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">50</td> <td>東栗原小学校 体育館 (一ツ家3-20-1)</td> <td>加平小学校 ランチルーム (六町 3-3-11)</td> <td>・小・中学校のエアコン工事により、体育館が使用できない可能性があるため。 ・新投票所がバリアフリー化されているため。</td> </tr> </tbody> </table> <p>※ 各投票所の地図は別紙のとおり。</p> <p>※ 39投票区の投票場所については、現段階で未定であるが、今後現地調査の上選定する。</p> <p>※ 39投票区の新投票所である綾瀬小学校の仮設校舎は、38投票区の区域内であるが、現投票所綾瀬小学校の近隣であるため選定した。</p>	投票区	現投票所	新投票所	変更理由	39	綾瀬小学校 体育館 (綾瀬 3-12-15)	綾瀬小学校 仮設校舎 (東綾瀬 1-5-3)	・綾瀬小学校の改築工事のため。	43	大谷田小学校 体育館 (中川 4-41-27)	中川地域センター 集会室 (中川 4-43-4)	・小・中学校のエアコン工事により、体育館が使用できない可能性があるため。 ・新投票所がバリアフリー化されているため。	50	東栗原小学校 体育館 (一ツ家3-20-1)	加平小学校 ランチルーム (六町 3-3-11)	・小・中学校のエアコン工事により、体育館が使用できない可能性があるため。 ・新投票所がバリアフリー化されているため。
投票区	現投票所	新投票所	変更理由														
39	綾瀬小学校 体育館 (綾瀬 3-12-15)	綾瀬小学校 仮設校舎 (東綾瀬 1-5-3)	・綾瀬小学校の改築工事のため。														
43	大谷田小学校 体育館 (中川 4-41-27)	中川地域センター 集会室 (中川 4-43-4)	・小・中学校のエアコン工事により、体育館が使用できない可能性があるため。 ・新投票所がバリアフリー化されているため。														
50	東栗原小学校 体育館 (一ツ家3-20-1)	加平小学校 ランチルーム (六町 3-3-11)	・小・中学校のエアコン工事により、体育館が使用できない可能性があるため。 ・新投票所がバリアフリー化されているため。														
問題点・今後の方針	<p>混乱を防止し円滑な投票が行われるよう、次のとおり周知徹底を図る。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・各投票区の各戸へのチラシ配布</li> <li>・あだち広報・選挙特報紙面、ホームページにおける周知</li> <li>・投票所入場整理券での案内</li> </ul>																

第39投票区



第43投票区



第50投票区

